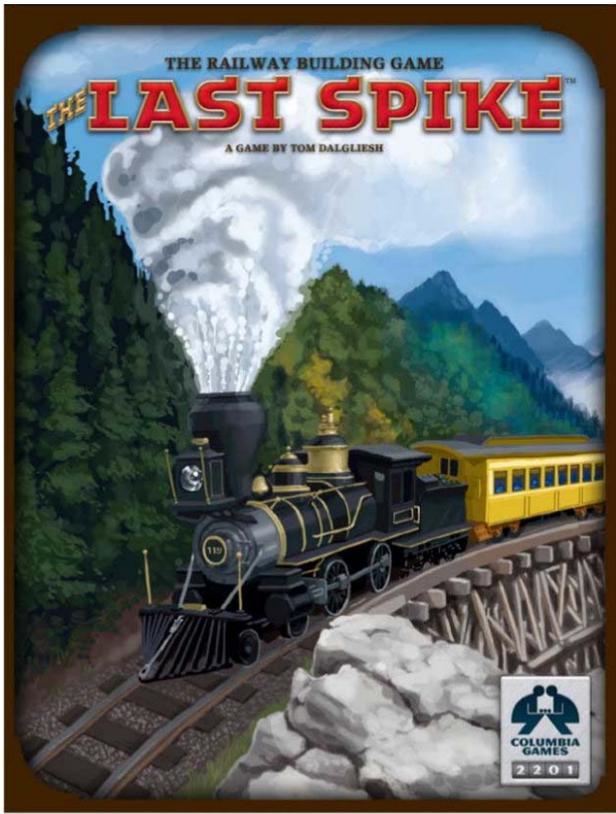


THE LAST SPIKE



はじめに

アメリカの巨大な鉄道建設には土地投機と土木工事が深く関わっていました。このゲームでは、プレイヤーたちが協力してセントルイスとサクラメントを結ぶ一連の鉄道路線を建設します。「ラスト・スパイク」が打ち込まれるまで、各プレイヤーは土地投機で得られる現金の額を競い合います。プレイ人数は2人～6人ですが、3人～5人が最適です。平均プレイ時間は45分です。



COLUMBIA GAMES, INC.,

POB 1600,

BLAINE, WA 98231 USA.

360/366-2228

800/636-3631 (toll free)

For game updates and discussion:

www.columbiagames.com

ゲーム内容物

ゲームボード - 9つの都市とそれらを接続する12の経路が描かれています。各経路には4つの区間マスがあります。

線路 - 48枚の木製タイルが線路の区間を表します。2つの都市間にはタイルを置くスペースが4つあります。各タイルには、ゲームボード上の各マスに対応する固有のアルファベットと数字が示されています。

カード - 9つの都市1つにつき5枚、計45枚の土地カードがあります。土地カードは都市ごとにまとめた9つの山札を作ってください。5枚のカードは、下から上に価格が安くなるような順で重ねます。無料の払い下げ用地が各山札の最も上になります。

ゲーム通貨 - 貨幣チップ: 1,000ドル(白)、5,000ドル(赤)、10,000ドル(青)。

ゲーム準備

銀行(バンカー)となるプレイヤーをひとり選びます。バンカーは、自身を含む各プレイヤーに対して、プレイヤー人数によって異なる金額の現金を配ります。

プレイヤー2人: ひとり 60,000ドルずつ

プレイヤー3人: ひとり 50,000ドルずつ

プレイヤー4人: ひとり 40,000ドルずつ

プレイヤー5人: ひとり 35,000ドルずつ

プレイヤー6人: ひとり 30,000ドルずつ

48枚の線路タイルを裏向きにしてすべて混ぜます。各プレイヤーはタイルを1枚ずつ引いてください。最初のターンは、A1に最も近いタイルを引いたプレイヤーからです(A3はB1よりもA1に近い)。プレイヤーが引いたタイルをすべてストックへ戻し、再度混ぜます。そして各プレイヤーはタイルを4枚ずつ引いて、他のプレイヤーに見えないように表面を自分に向けてタイルを立てておいてください。

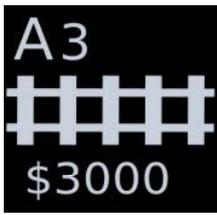
2人ゲーム: ゲーム開始時に、表面が見えないようにストックからタイルを1枚引いて、それを脇に置きます。

ゲームターン

ゲームは最初のプレイヤーから開始され、時計回りにプレイ順が回ります。手番では以下を行います。

- 地図上に線路タイルを置きます。投資収益(ペイアウト)が発生した場合、すべてのプレイヤーが投資収益を回収します。
- 1枚の土地カードを購入します(任意)。
- 新しい線路タイルを1枚引きます。

線路タイルを置く



線路タイルには、地図ボード上にある個々のマスに対応する固有のアルファベットと数字がひとつずつ示されています。例図の線路タイルは、セントルイス～オマハ経路に

プレイされる「A3」です。このタイルをプレイするためのコストは3,000ドルです。

手番開始時、都市が既存タイルの隣に線路タイルを1枚置きます。そうではない区間にタイルを置くには、2倍のコストを支払わなければなりません。

線路タイルの配置コストは、橋やトンネルなどの地形が反映されているため異なります。線路タイルをプレイするには、コストを銀行に支払わなければなりません。線路タイルをプレイする現金が不足する場合、土地を売って現金を得なければなりません(3ページ)。

無料の払い下げ用地

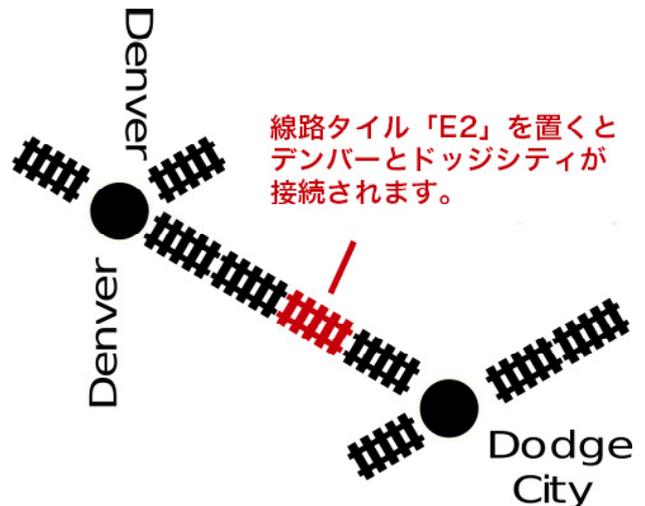
各都市には1枚の「Land 0」と示された無料の払い下げ用地カードがあります。最初に都市の隣へ線路タイルを置いたプレイヤーが、その無料の土地を取得します。例えば、オマハの無料の土地を取得するためには、A4、D1、あるいはC1にタイルを置かなければなりません。

無料の土地が取得されるまで、プレイヤーはその都市の土地を購入することはできません。

無料の土地を取得したプレイヤーは、同じ手番で別の土地を購入することはできません。

投資収益(ペイアウト)

2つの都市間にある4つの区間がすべて建設されたら、接続された両都市の土地について、そのすべての所有者は銀行から投資収益を回収します。例えば、ドッジシティ～デンバー経路が接続されると、これら両都市の土地を所有するすべてのプレイヤーに対して投資収益が支払われます。



各プレイヤーに支払われる金額は、両都市で所有するカード枚数によって変わります。同じ都市のカードを2枚持っている場合、そのカードの「2」に示されている金額を回収します。

例: デンバーのカードを2枚、ドッジシティのカードを1枚持っている場合、デンバーの10,000ドルとドッジシティの7,000ドルを回収します。



土地の購入



線路タイルをプレイすることで、既に無料の土地が取得されている都市の中から、**任意の土地 1 枚**を購入することができます。

都市を選び、土地カードに示されている土地の価格を支払います(例図のセントルイスカードは 7,000 ドルです)。そしてそれを**表向き**にして、購入者の前に置

いてください。

重要: 所有している土地は他のプレイヤーに公開されます。土地カードは**表向き**にしてテーブルに置かなければなりません。所持する現金は隠すことができます。

線路タイルを 1 枚引くことで手番が終了します。

土地の売却

他のプレイヤーと土地の売買や交換、あるいは現金の貸借は**できません**。線路タイルを配置するコストが支払えない場合、土地を**半額**(1,000 ドル未満は切り上げ)で銀行に売却しなければなりません。したがって、価格が 5,000 ドルの土地は 3,000 ドルで銀行に売られます。プレイに必要な現金を用意するために、複数の土地カードを売却しなければならないこともあり得ます。プレイするために十分な現金を用意できなかったプレイヤーは破産します。破産したプレイヤーは、未使用のタイル・現金・土地を銀行に返し、銀行はそれを再利用します。ただし、無料の土地はゲームから取り除いてください。

重要: 銀行は、プレイヤーが線路タイルをプレイするために必要な現金を用意するためにだけ土地を購入します。銀行が**無料の土地**や、その都市で**投資収益**が起こりうる土地を購入することはありません。土地を売却したプレイヤーは、通常通りに手番を行うことができます。

ラスト・スパイク

「ラスト・スパイク(最後の犬釘)」がプレイされるとゲームは終了します。これは、セントルイス(St. Louis)からサクラメント(Sacramento)まで、**連続した鉄道路線を接続させた線路タイル**のことです。「ラスト・スパイク」をプレイしたプレイヤーへは、銀行から 20,000 ドルのボーナスが支払われます。4 ページの図を参照してください。

ゲームに勝利するには

「ラスト・スパイク」がプレイされると、それを置いて接続された両都市から投資収益が回収されます。所有する**現金**が最も多いプレイヤーがゲームに勝利します。土地の価格は現金として扱われ**ません**。現金のみが勝利判定の対象になります。

引き分けの場合、所有している土地カードの合計コストが最も高いプレイヤーが勝利します。

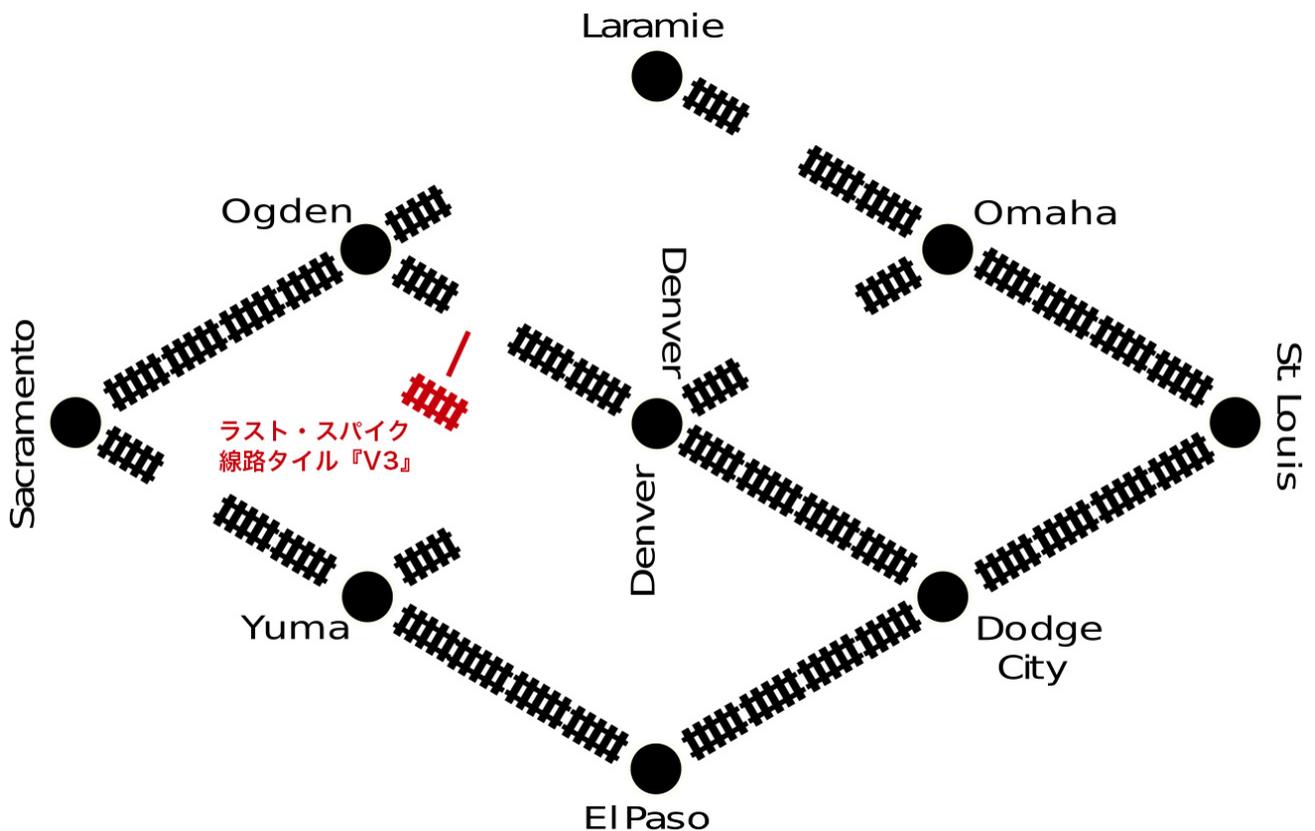
ゲームのヒント

- ・**土地の価格:** 都市の投資収益はどの都市でも変わりませんが、都市の土地を**購入**するコストは異なります。土地は早期に購入するほど安くなります。

- ・**協力:** 投資収益システムのため、プレイヤーたちはタイルを配置する際に相互に協力します。同じ都市の土地カードを 4 枚か 5 枚を購入する作戦は、まずうまく行きません。目的の場所に鉄道を建設するため、他のプレイヤーにも土地を所有させた方がうまく行きます。

- ・**複数回の投資収益:** 都市は複数の投資収益が発生する**可能性**があります。デンバーで 4 つの経路がすべて建設されると、4 回の投資収益が支払われる可能性があります。ユマは 3 回、セントルイスは 2 回投資収益が支払われる可能性があります。

- ・**現金の流れ:** プレイヤーは現金の管理に注意しなければなりません。線路タイルをプレイするための資金が枯渇すると、銀行に土地を売却しなければなりません。その土地は他のプレイヤーが購入できるようになります。



上の図は 1 枚の「ラスト・スパイク」でゲームが終了した様子を示しています。オグデン ~ デンバー間の路線でプレイされたタイル「V3」によって、セントルイスから(ドッジシティ、デンバー、オグデンを経由して)サクラメントに至る一連の鉄道路線が完成します。

このゲームでは投資収益が 7 回支払われました。

1. サクラメント ~ オグデン
2. ユマ ~ エル・パソ
3. エル・パソ ~ ドッジシティ
4. デンバー ~ ドッジシティ
5. ドッジシティ ~ セントルイス
6. セントルイス ~ オマハ
7. オグデン ~ デンバー

ララミーでは投資収益が発生しませんでした。

コメント: 「ラスト・スパイク」をプレイしたプレイヤーは、オグデンやデンバーの土地を、いずれも所有していませんでしたが、他のプレイヤーに先駆けて 20,000 ドルのボーナスを取得しようとしていました。このタイルをプレイするには 3,000 ドルがかかります(ボーナスを取得する前に支払われます)。タイル「Z3」も「ラスト・スパイク」になり得るタイルです。

ゲームが終了するまでに、投資収益が発生しない都市があるかもしれません。セントルイスとサクラメントを除いて、都市で投資収益が全く発生しないこともあります(セントルイスとサクラメントは少なくとも 1 回は接続されます)

CREDITS

Based on a game first published by Gamma Two in 1976.

Game Design: Tom Dalgliesh
 Developer: Grant Dalgliesh
 Art/Graphics: Karim Chakroun